

EL JUEGO DE CARTAS



¡HIP, HIP, HURRA!

La web de Antonia Ortega
www.webantoniaortega.com

EL JUEGO

- o Todos los sábados del año el hada del bosque invita a sus amigos a una fiesta.
- o Sea cual sea la estación, primavera, verano, otoño o invierno, se juega al hip, hip, hurra.
- o Es un juego muy sencillo.



La web de Antonia Ortega
www.webantoniaortega.com

¿Qué trabajamos?

- o - Conciencia silábica.
- o - Conciencia fonológica.
- o - Lectura y reconocimiento de sílabas.
- o - Posición de las sílabas en la palabra.

La web de Antonia Ortega
www.webantoniaortega.com

1º FASE

- o La primera vez que se juega se realiza una ronda donde jugamos a saber de qué sílaba o vocal se trata.
- o Las cartas tienen una sílaba o vocal y una imagen cuyo nombre comienza por ella. Al soltar la carta el concursante debe decir de qué sílaba o vocal se trata y el nombre de la imagen que lo acompaña.
- o Por ejemplo: CA de casa
TA de taza



2ª FASE

- Colocamos 5 cartas de la baraja delante de Fili, Timba, Mari, Teo y Dina.
- En cada ronda se echa una carta por cada concursante.
- Se apuntan las palabras que se hayan podido formar en equipo . Si son capaces de formar tres o más, en la ronda se canta el ¡hip, hip, hurra!
- Cuando termina la ronda se barajan de nuevo las cartas y se vuelven a repartir entre los concursantes.
- Así hasta conseguir anotar en el tablero del juego al menos 25 palabras. En el tablero se indicará quién dijo la palabra primero.
- El hada es la juez, la que indica si la palabra es válida o no para ser anotada.
- Al final de juego se contarán las palabras formadas por cada uno de los personajes y el que haya conseguido anotar más oír de sus compañeros: ¡hip, hip, hurra!



La web de Antonia Ortega
www.webantoniaortega.com

CARTAS



La web de Antonia Ortega
www.webantoniaortega.com



BE



BO



CO



PE



TO



ZU



SI



PA



TA



DA



LO



LA



BO



MO



ME



MA



TE



LA



SO



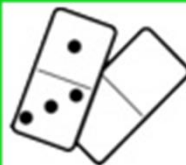
RO



LLA



ZA



DO



NA



CA



NO



SA



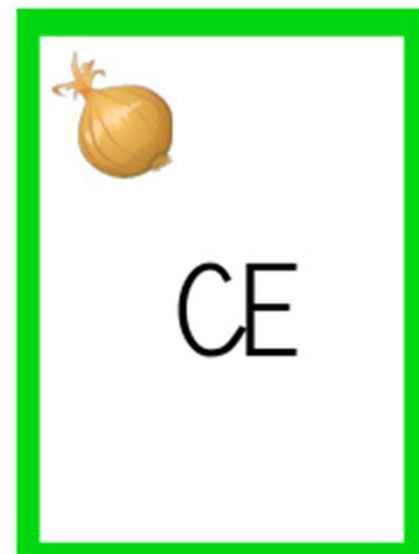
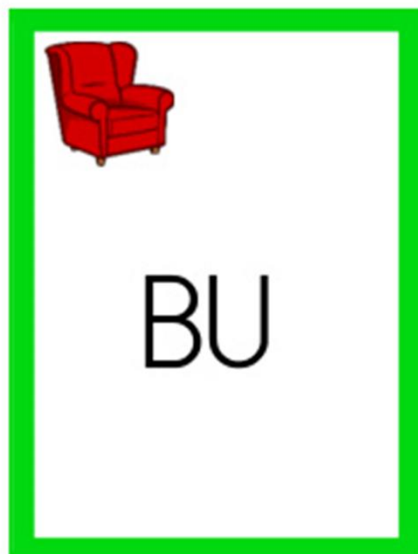
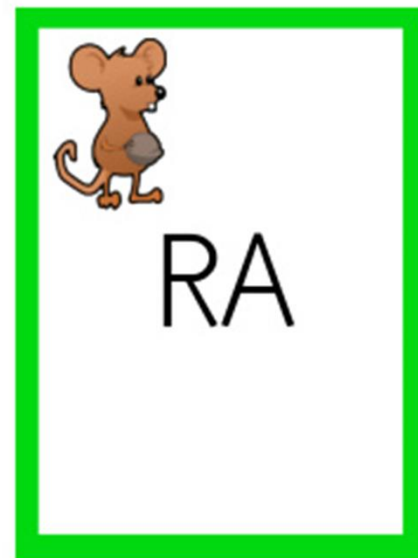
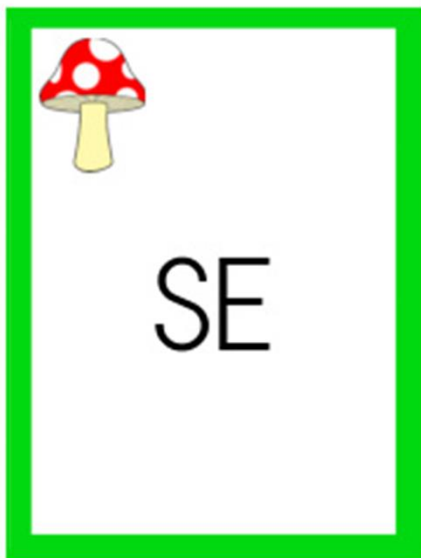
LE



ES



NI





HE



GA



JI



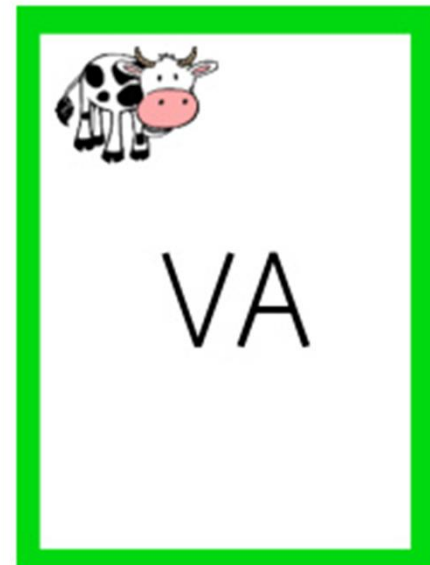
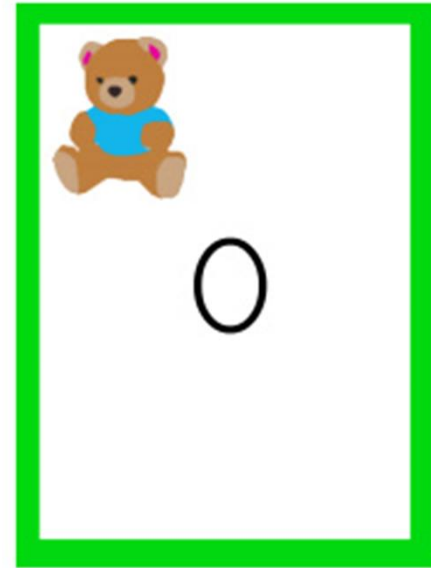
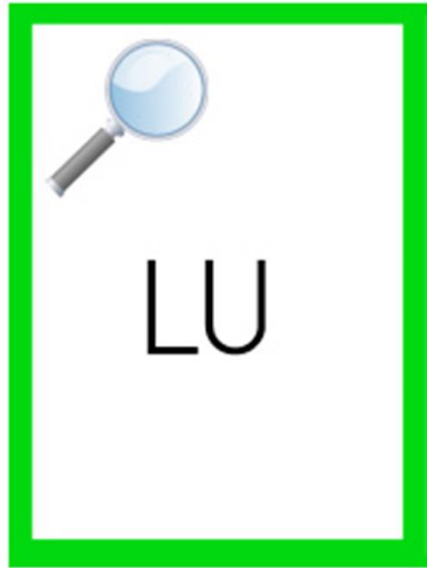
FA



FO

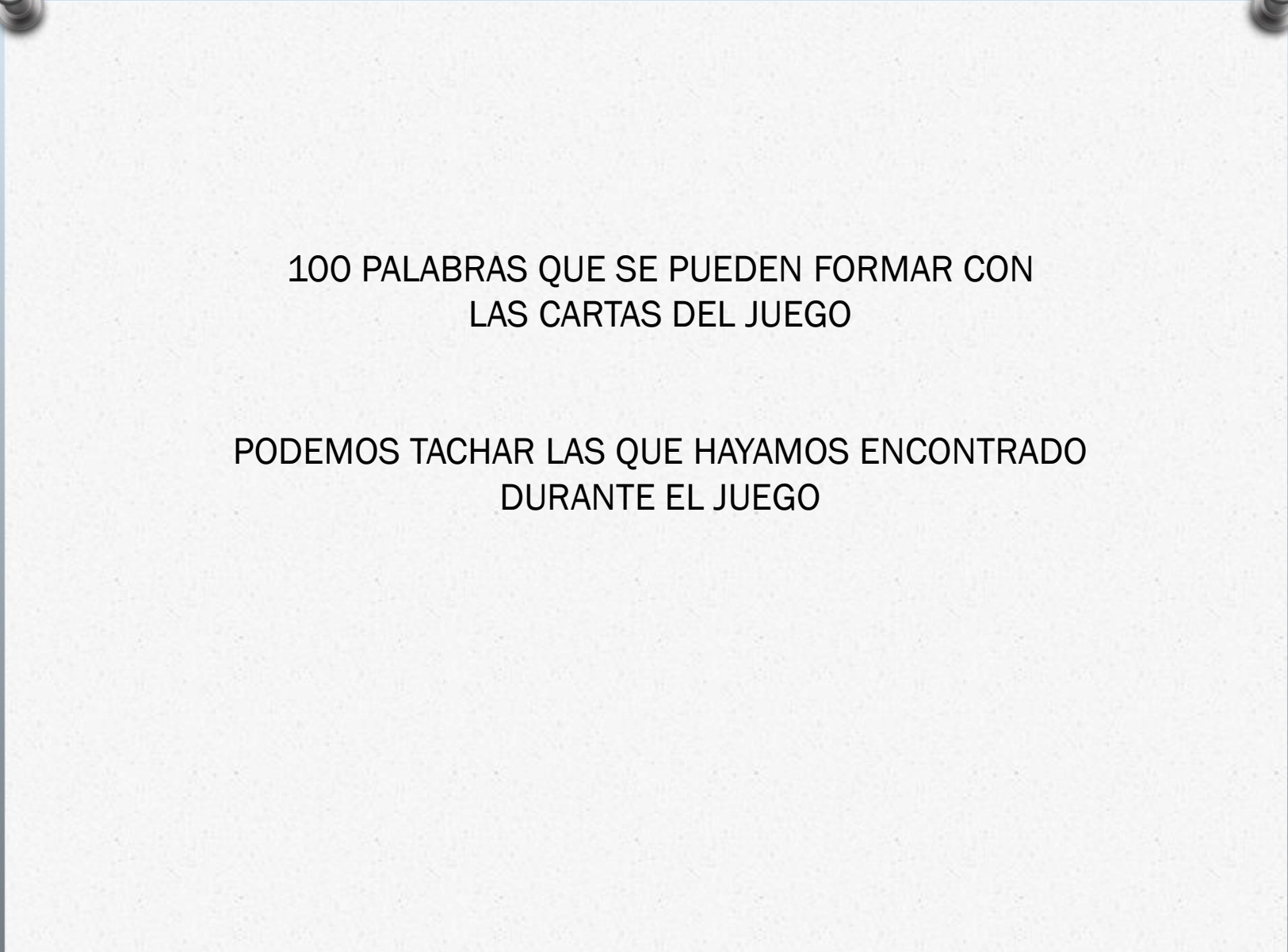


RE



TABLERO DE JUEGO HIP, HIP, HURRA

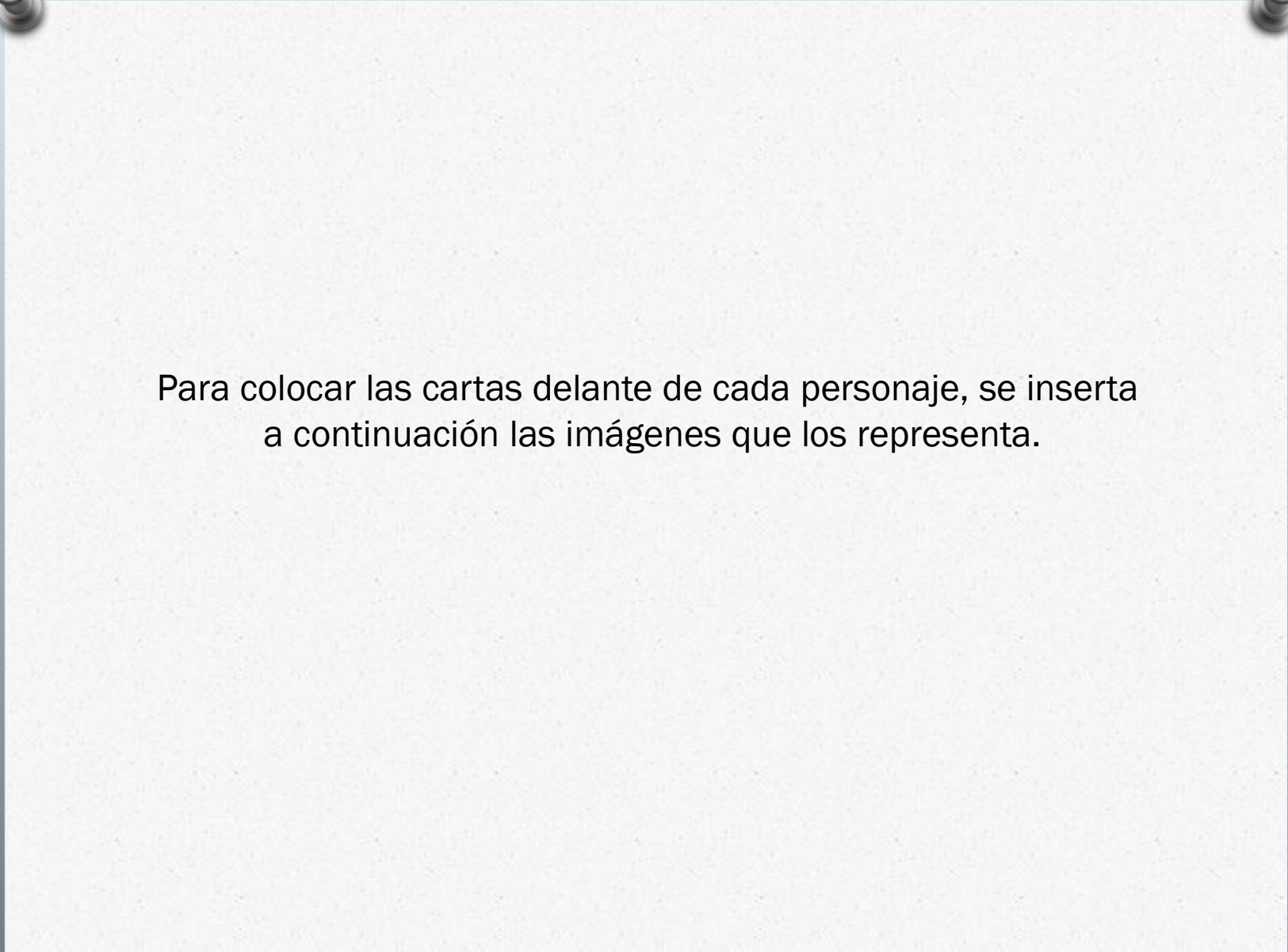
PALABRAS	CONCURSANTE	PALABRAS	CONCURSANTE
1.-		14.-	
2.-		15.-	
3.-		16.-	
4.-		17.-	
5.-		18.-	
6.-		19.-	
7.-		20.-	
8.-		21.-	
9.-		22.-	
10.-		23.-	
11.-		24.-	
12.-		25.-	
13.-			



100 PALABRAS QUE SE PUEDEN FORMAR CON
LAS CARTAS DEL JUEGO

PODEMOS TACHAR LAS QUE HAYAMOS ENCONTRADO
DURANTE EL JUEGO

ALA	COMETA	LATA	PALO	ROCA	
ALLÁ	COSA	LLAVE	PALA	ROPA	TORO
AMA	DADO	LOBO	PAQUETE	ROSA	VACA
AVE	DAGA	LOMO	PARA	ROTO	VARA
BOCA	DATO	LORO	PASA	SACO	VASO
BOLA	DOCE	LUPA	PASO	SAPO	VELA
BOTA	DOMINÓ	MALETA	PATA	SEMANA	ZAPATO
BOTE	ESPADA	MANO	PATADA	SETA	ZUMO
BUQUE	ESPEJO	MAPA	PATO	SILLA	
BUTACA	FARO	MESA	PETO	SOFÁ	
CABEZA	FOCA	MONO	PELOTA	SOPA	
CAMA	FOCO	MORA	PESO	TAPA	
CAMINO	GATO	MORADO	QUESO	TAZA	
CARA	COME	NATA	RAMO	TELA	
CARO	GOTA	NIDO	RANA	TOALLA	
CASA	HELADO	OLA	RATA	TODOS	
CEBO	JIRafa	OLLA	REGALO	TOMATE	
COLA	LADO	OSO		TORERO	
COMA	LANA				



Para colocar las cartas delante de cada personaje, se inserta a continuación las imágenes que los representa.

DINA
DINA



FILI
FILI



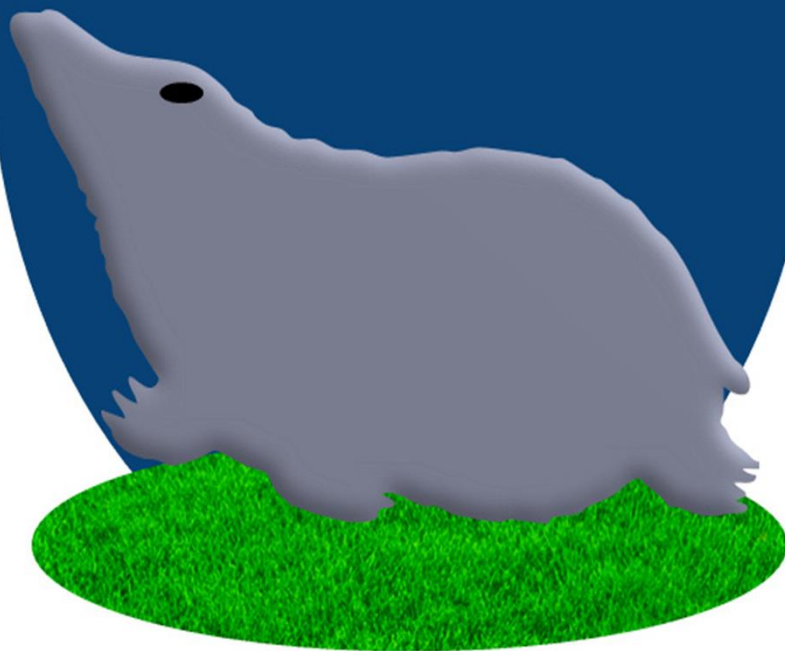
MARI
MARI



TEO
TEO



TIMBA
TIMBA



HADA
HADA

